

FreeFlyCamera asset

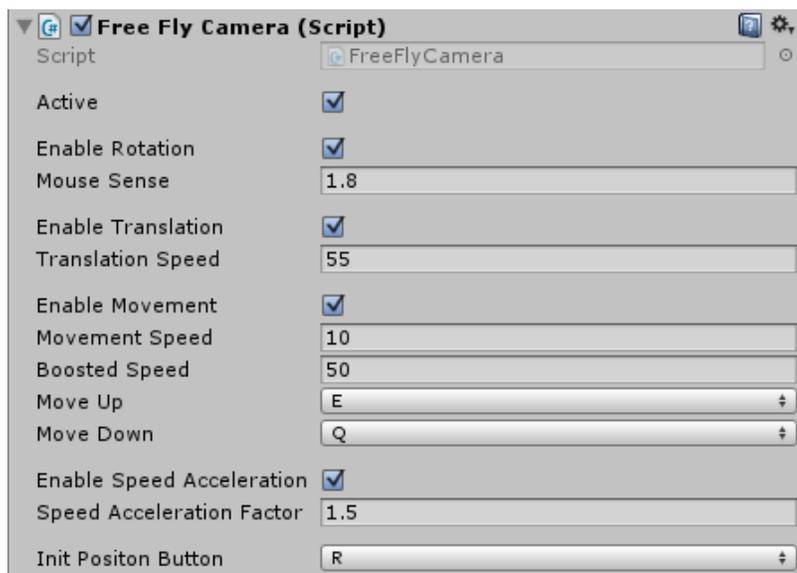
Description

Эмулирует управление камерой редактора сцены в режиме игры (на игровом экране).

Очень удобно быстро добавить на сцену, и использовать для перемещения по ней в игровом режиме. Загрузите ассет, и просто перетащите на основную камеру скрипт "FreeFlyCamera.cs" - готово к использованию.

Можно изменить параметры скорости вращения, перемещения, увеличения скорости перемещения, ускорения. Можно активировать/деактивировать вращение, перемещение, ускорение скорости движения.

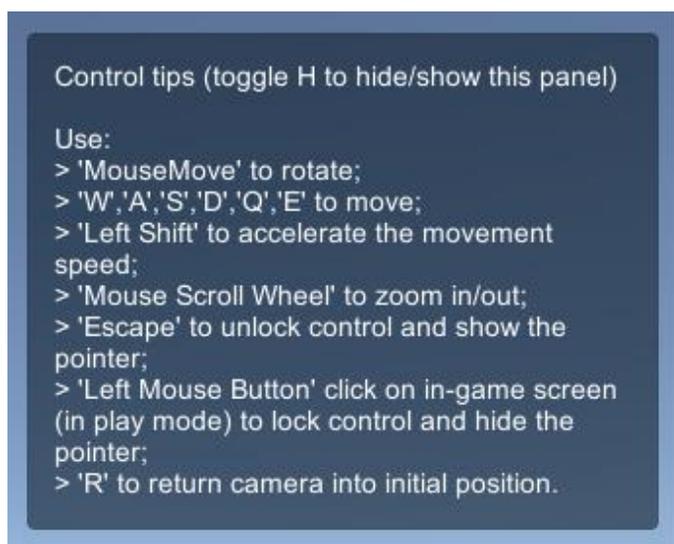
Properties



Property:	Function:
Active	Скрипт активен в данный момент
Enable Rotation	Включено вращение камеры движением мыши
Mouse Sense	Чувствительность вращения мышью
Enable Translation	Включено приближение/отдаление камеры колесом мыши
Translation Speed	Скорость приближения/отдаления камеры
Enable Movement	Включено перемещение камеры клавишами 'W', 'A', 'S', 'D', 'Q', 'E'
Movement Speed	Скорость перемещения камеры

Boosted Speed	Скорость быстрого перемещения камеры при нажатой клавише 'Left Shift'
Move Up	Движение вверх
Move Down	Движение вниз
Enable Speed Acceleration	Включено ускорение перемещения камеры
Speed Acceleration Factor	Коэффициент, на который ускоряется перемещение камеры
Init Position Button	Нажатие этой клавиши переместит камеру в позицию инициализации

Control tips



Control:	Function:
MouseMove	Вращение
W, A, S, D, Q, E	Перемещение
Left Shift	Увеличение скорости перемещения
Mouse Scroll Wheel	Приближения/отдаление
Escape	Разблокировать управление и показать курсор
Left Mouse Button	Кликнуть на игровом экране (в режиме игры), чтобы заблокировать управление и скрыть курсор
R	Вернуть камеру в исходную позицию

